



PROGETTO MULTIMEDIALE

“UNA LIM PER AMICA”

Premessa

“... Il bambino si confronta con i nuovi media e con i nuovi linguaggi della comunicazione, come spettatore e come attore. La scuola può aiutarlo a familiarizzare con l’esperienza della multimedialità, favorendo un contatto attivo con i media e la ricerca delle loro possibilità espressive e creative...” - tratto da “Indicazioni per il curriculum per la scuola dell’infanzia”.

Il progetto di prima alfabetizzazione multimediale “UNA LIM PER AMICA” è ideato per consentire ai bambini della scuola dell’infanzia, di muovere i primi passi tra gli strumenti tecnologici multimediali, favorendo l’interazione con essi in modo giocoso e divertente in un contesto didattico-educativo a “Misura di Bambino”.

Obiettivi

- Fruire di uno strumento che stimoli i bambini a progredire nella costruzione del sapere, contribuendo a renderli protagonisti dei loro processi di apprendimento.
- Offrire al bambino un’opportunità di apprendimento globale e immediato, attraverso il coinvolgimento simultaneo di più canali recettivi come quello sensoriale, cognitivo, emotivo.
- Svolgere attività profondamente motivanti che agiscano direttamente sullo sviluppo cognitivo, tali da attivare i processi fondamentali: percezione, attenzione, memoria.
- Utilizzare la lim per realizzare apprendimenti educativi attraverso attività considerate "giochi divertenti".
- Favorire i processi di apprendimento cooperativo.

DESTINATARI
bambini 3-6 infanzia



TEMPI E SPAZI

marzo e aprile - lunedì sez. 4anni – mercoledì sez. 5anni – venerdì sez. 3anni
Nei locali scolastici

L'orario dell'attività strutturata è dalle ore 16 alle ore 17; pertanto si consiglia di venire a prendere i bambini dalle ore 17 alle ore 18 durante l'ora destinata al gioco libero.

LABORATORI

LimMatoria---Attività Interattive

I labirinti ingarbugliati: aiutiamo i nostri amici a quattro zampe a raggiungere la meta finale, sviluppiamo così la coordinazione oculo – manuale.

Pronti..partenza..via con i puzzle. Costruiamo dei bellissimi puzzle animati utilizzando la nostra capacità visuo – motoria.

Orientiamoci nello spazio: cosa manca? Divertiamoci insieme esplorando il corpo umano.

LimArte---Attività Interattive

Il prato fiorito in stile Kandinsky: cerchi concentrici che con fantasia diventeranno fiori colorati

Animali in stile Mondrian: forme geometriche e colori primari, per animali davvero strani

Primavera di Monet: coloriamo e dipingiamo con la nostra amica Lim

LimMusica---Attività Interattive

Storia il castello delle note: conosciamo e sperimentiamo le note musicali

Memory degli strumenti: troviamo e scopriamo le coppie dei simpatici strumenti

E tu che emozione sei? esprimiamo i nostri stati d'animo attraverso la musica

CONCLUSIONI

Il progetto interesserà in maniera trasversale tutti i saperi e in particolare porrà l'attenzione nell'ambito dell'arte, della motoria e della musica. Il progetto "Una lim per amica" mira a fornire al bambino degli idonei strumenti che lo aiutino ad essere sì un fruitore precoce di tecnologia - comunque al giorno d'oggi l'accesso ai device è, di fatto, tristemente alla portata dei bambini piccoli senza alcuna tutela - ma non in maniera passiva ma secondo una pedagogia attiva, in grado di porlo al centro dell'azione didattica. Il percorso, partendo dalla scuola dell'infanzia, promuoverà lo sviluppo del pensiero computazionale e rafforzerà l'autonoma ricerca del bambino.

Alla fine del progetto sarà realizzato uno spazio online fruibile dai genitori, un "padlet" contenente tutta la documentazione del lavoro svolto, che permetterà loro di rivivere insieme ai figli i diversi momenti del percorso didattico.